En octubre del año 2014 la revista *The New Yorker* publicó un artículo, «The Planning Machine – Project Cybersyn and the origins of the Big Data nation». El proyecto había sido desarrollado en Chile entre 1972 y 1973. Hoy es considerado como un proto-internet y precursor de la temática de los *Big Data*. A partir del interés internacional que despertó este proyecto, se publica la serie completa de los trabajos de diseño industrial y diseño gráfico, desarrollados en el entonces INTEC (Comité de Investigaciones Tecnológicas) en Chile, de los cuales la sala de gestión cibernética CYBERSYN forma parte. Se incluye también en esta nueva edición el diseño de una interfase de una computadora de gran porte desarrollado en 1960 para la empresa Olivetti. Ambos proyectos pueden ser considerados ejemplos de los primeros intentos de aportar desde el diseño a la calidad de uso de artefactos digitales.

Gui Bonsiepe, diseñador, educador y autor se graduó en la Escuela de Diseño (hfg ulm) en Ulm (Alemania) donde trabajó como investigador y docente hasta el cierre de la institución en 1968. Se mudó a Latinoamérica donde, entre otros, asesoró a instituciones gubernamentales en el campo de la política industrial (Chile, Argentina, Brasil). Fue catedrático en la Universidad de Ciencias Aplicadas en Köln (Alemania) en el campo del diseño de interfases. Apeló al concepto de «interfase» para caracterizar la zona neurálgica de intervención del diseño en el universo de los artefactos materiales y simbólicos. En sus libros enfoca particularmente la cuestión del diseño en la Periferia, las relaciones entre la práctica proyectual y la enseñanza del diseño con las ciencias.

Contenido

1 Introducción 7

2 Objetivos del diseño industrial en Chile 10

3 Proyectos

1_ Interfase para la sala de gestión cibernética CYBERSYN 15
2_ Dosificador de leche en polvo 40
3_ Caja para transporte de pescado 43
4_ Calculadora electrónica de mesa 46
5_ Tocadiscos portátil 49
6_ Equipo modular de sonido 53
7_ Juego de loza económica 56
8_ Juguetes de madera 61
9_ Mobiliario para jardines de infantes 65
10_ Conjunto de muebles para viviendas sociales 68
11_ Panel sanitario 72
12_ Rediseño de una trituradora 75
13_ Sembradora 86
14_ Desfibradora de cardón 91
15_ Racionalización de la línea de electrodomésticos 93
16_ Diseño y democracia 96
17_ Recuperando la proyectualidad 107
18_ Sistema de símbolos para la interfase de una computadora 120

Fuentes de las imágenes 128
Ilustraciones a color 129