

Visión 3X

La música es el medio que cunde más hondo en la experiencia. Es la expresión más comunicada: vocalizada, tocada, escuchada, sentida, bailada, en lo físico, y descargada, archivada, sampleada y reproducida en nuevas combinaciones como los *mashups*, esas re combinaciones de elementos heterogéneos para crear algo completamente nuevo y para los cuales hay no sólo grandes públicos sino también participantes, que se intercambian piezas y remixes.

Este ensayo explora las maneras en que las nuevas tecnologías digitales y nuevas plataformas en línea inciden en la experiencia tanto colectiva como individual. Entre otras cosas, se examina la ubicuidad de la música en nuestras vidas, y sobre todo en la de los jóvenes, que para algunos es liberadora y para otros opresiva (produce indiferencia ante la abrumadora oferta de sonoridades sin criterio de selección). Finalmente, se investiga cómo esta experiencia virtual incide en la vida «real», no sólo en términos de la virtualización de comunidades, sino también en las tentativas de la industria musical de criminalizar nuevas prácticas.

Índice

Nota previa	13
Introducción	17
I. Experiencia privada en espacio público . .	37
II. La construcción de nuevos públicos: del casete a My Space	47
III. Del modelo Music 1.0 al modelo Music 2.0	55
IV. Legalidad, resistencia y ética	67
V. Las nuevas tecnología y la diseminación de músicas tradicionales	89
Conclusión	95
Bibliografía	97