

CONTENIDO

¿Por qué crear una revista? 6-7

¿Revista... o libro? • Anotador para tus ideas •

Pensando ideas 8-11

Periodistas trabajando • Preguntas y respuestas • Sugerencias para entrevistas y visitas • Dibujos con adivinanzas • Cosas para hacer • Juegos de palabras • Clubes para asociarse • Trucos de historietas •

Los textos 12-17

Las primeras palabras • Letras para titulares • Sugerencias para escribir historias • La apariencia de las palabras. Palabras dibujadas • Palabras de historietas • Errores y cambios • Escritura bella • Letras iluminadas • Trazos de pincel • Pluma para escribir • ¿Lo sabías? • Calcos •

Ilustraciones 18-23

¿Más grande o más pequeño? • Historietas • Del boceto a la ilustración • Eligiendo el estilo correcto • Paso por paso • Diagramas y mapas • Calcando fotografías • Sugerencias para tomar fotografías • ¿Fotografías... o dibujos? • Pintando con aerosol • Sistema de archivo • ¿Lo sabías? •

El diseño 24-29

Diseño por computadora • Dibuja un "mono" • Etapas del diseño • Dibuja un grilla • Sugerencias • Recuadros y guardas • Diseña un juego • Haz un dibujo animado • Diseña símbolos •

La tapa 30-31

La contratapa • Regalos •

Haciendo la revista 32-39

Copiando a mano • Eligiendo el papel • Tipografía • Composición • ¿Lo sabías? • Impresión • El proceso de impresión • Haciendo un estencil • Impresión con clisé • Doblando las páginas • ¿Lo sabías? • Haz una revista-póster • Una revista en un cuaderno borrador • Uniendo las páginas • Haz una carpeta •

Del principio al fin 40-41

Publicidad • Cómo crear tu propia revista •

Bibliografía. Más información 42-43

Glosario 44-45

Índice 46